



BOOTCAMP 2025 - Combarbalá Campamento Nacional de Tecnología y Robótica Escolar 2025

La Liga de Robótica Escolar y NeoEduca, en colaboración con la Ilustre Municipalidad de Combarbalá, invitan a participar en el “II BOOTCAMP - Campamento Nacional de Tecnología y Robótica Escolar 2025”, cuyo objetivo es incentivar el desarrollo de tecnologías orientadas a este campo.

Este campamento busca ofrecer un espacio innovador para que profesores, niños y jóvenes exploren su creatividad y se conviertan en creadores de proyectos científico-técnicos. La experiencia incluye actividades no formales centradas en el aprendizaje STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas).

Los participantes podrán sumergirse en disciplinas como diseño e impresión 3D, circuitos electrónicos, programación de aplicaciones móviles y entrenamiento para la final de la Liga de Robótica Escolar. Trabajando en equipos colaborativos —compuestos por profesores y estudiantes—

enfrentarán desafíos específicos y participarán en un torneo de robótica en simulador. Además, está contemplada una visita al Observatorio Turístico Cruz del Sur, que será el foco científico de la jornada.

I. Sobre el Bootcamp

El objetivo del BootCamp es fomentar las actividades científico-tecnológicas y formar a profesores y estudiantes como creadores digitales en un entorno estimulante y divertido.

Durante las jornadas se realizarán talleres abiertos sobre diferentes temáticas, a los cuales los estudiantes, profesores y/o tutores deberán inscribirse.

II. Público objetivo

Las jornadas están diseñadas para 120 profesores y estudiantes provenientes de distintas regiones de Chile.

Cada participante debe asistir con computador personal (con sistema operativo Windows), con Arduino instalado e idealmente a razón de un equipo cada dos personas.

Los equipos clasificados para la final de la Liga de Robótica deben asistir con su robot de competición.

III. Programa

Viernes
05 de septiembre

09.00 AM: Recepción de equipos, acreditación y desayuno.
10.00 AM: Ceremonia de apertura.
10.00 AM - 13.15 PM: Talleres en paralelo
13.15 PM: Almuerzo
14.30 PM - 17.45 PM: Talleres en paralelo
17.45 PM: Colación
19.00 PM: Visita al Observatorio

Talleres disponibles

	10.00 - 11:30	11:45 - 13:15	14:30 - 16:00	16:15 a 17:45
Circuitos electrónicos				
Diseño e impresión 3D				
Raspberry y Microblocks				
App inventor				
Programación Python				
Aplicaciones IA				
Robot Racer	Bloque 1		Bloque 2	

Sábado
06 de septiembre

09.00 AM: Desayuno.
09.30 AM - 13.30 PM: Talleres en paralelo
13.30 PM: Almuerzo

Talleres disponibles

	9:30 - 11:00	11:15 - 12:45	12:45 - 13:30
Taller simulador robot torneo			
Competencia			
Ceremonia premiación			

La inscripción a los distintos talleres se realizará por orden de llegada y estará sujeta a la disponibilidad de cupos en cada uno.

IV. Inscripciones

- Las inscripciones al evento se abrirán el día 30 de julio, dando prioridad a los equipos seleccionados para la final nacional de la Liga de Robótica.
- Cada equipo deberá estar compuesto por un máximo de 4 estudiantes y 1 docente, tutor o responsable.
- El cupo máximo es de 24 equipos, equivalentes a 120 personas: 96 estudiantes y 24 profesores o tutores.
- Podrán participar estudiantes de enseñanza básica y/o enseñanza media.
- Los equipos deberán completar la ficha de inscripción a través de la página web <https://torneorobotica.cl/>
- Se dará preferencia al primer equipo inscrito por cada establecimiento. En caso de inscribir un segundo equipo, este quedará en lista de espera, sujeto a disponibilidad de cupos.
- En el formulario de inscripción se debe indicar si los participantes se alojarán en el hogar estudiantil (gratuito) o si optarán por arriendo de casa u hotel (con costo para los participantes).

V. Alojamiento y alimentación

Los participantes podrán hospedarse gratuitamente en el hogar estudiantil de Combarbalá el viernes 5 de septiembre. Hay 120 cupos disponibles. Es importante que cada estudiante lleve su propio saco de dormir.

El hogar estudiantil cuenta con secciones separadas de hombres y mujeres.

La alimentación es gratuita, e incluye desayuno, almuerzo y onces.

Alojamiento alternativo: También en Combarbalá hay hoteles y arriendo de casas, pero deberán gestionar los arriendos y encargarse de los costos los participantes.

VI. Otras consideraciones

Ante cualquier situación que atente contra el espíritu del evento, los organizadores podrán sancionar al equipo involucrado, ya sea durante el desarrollo de la actividad o en futuras ediciones de la Liga de Robótica.

Será causal de expulsión cualquier comportamiento o conducta, física o verbal, que atente contra la dignidad o integridad de las personas.

Está estrictamente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas y fumar en las dependencias del evento.

La organización se reserva el derecho de utilizar y difundir cualquier material audiovisual registrado durante los días del campamento. Al participar, los asistentes ceden sus derechos de imagen y autorizan el uso de fotografías y videos con fines de difusión, sin compensación económica.

Asimismo, al inscribirse y participar, los asistentes liberan de toda responsabilidad a los organizadores, colaboradores y socios ante cualquier accidente, pérdida o inconveniente que pudiera ocurrir durante el desarrollo del evento.

El programa puede estar sujeto a modificaciones en sus horarios y actividades.